**uC/OS详细工作流程图 By 野火团队：**

如果按照刚才的建议去做，首次调度时，肯定运行TaskStart ，在这任务中再创建其他任务，并开中断（前面已经提到）。

uC/OS的任务调度工作：

①查找就绪表中最高优先级任务。

②实现任务切换。

分为：

任务调度，是内核的主要服务，是区分裸机跟多任务系统的最大特点。好的调度策略，能更好地发挥系统的效率。

进入多任务管理阶段，将就绪表中最高优先级任务的栈指针加载到SP中，并强制中断返回。

至少创建一个任务。

一般创建一个最高优先级别TaskStart任务（建议），任务调度后，在这个任务中再创建其他任务，初始化硬件，并开中断。

初始化所有全局变量、数据结构、创建最低优先级空闲任务OSTaskIde，（如果使用了统计任务，也在此创建），创建6个空数据链表：

①空任务控制块链表

②空事件控制块链表

③空队列控制块链表

④空标志组链表

⑤空内存控制块链表

⑥空闲定时器控制块链表

⑤

任务调度

**OSSched/OSIntExt**

④

进入多任务管理阶段

**OSStart**

③

创建任务

**OSTaskCreate**

②

初始化变量

**OSIint**

①

中断

⑥

uC/OS的实时性就是靠定时中断来完成。

每个时钟节拍到来，就会产生一次定时中断，中断后进行任务调度，运行就绪表中优先级最高的任务（非抢先型内核中断后继续运行被中断任务）。即过一段时间就检测是否有重要任务需要运行，是的就转而运行更重要的任务，从而确保实时性（裸机程序就无法这样做了）。

用户任务

**MyTask**

主动让出CPU：延时、请求临界资源而挂起、时钟节拍到来